

ANIME

DENOMINACION DEL PROYECTO	
DOCENTE A CARGO	Cristóbal Torres
NIVELES	2° medios
DURACION	Año académico

OBJETIVO GENERAL
<ul style="list-style-type: none"> Comprender y analizar las características de los animes como fuente de comunicación.

OBJETIVOS DEL PROYECTO
<ul style="list-style-type: none"> Despertar el interés por el aprendizaje a través de diferentes formas de comunicación. Desarrollar valores de trabajo en equipo por medio del visionado de diferentes animes de distintas temáticas. Valorar y respetar las diferentes opiniones que se pueden exponer a través del visionado del anime (por diferentes formas, por ejemplo, debates o foros de discusión) Fomentar el desarrollo de habilidades básicas como, identificar, seleccionar, reconocer, memorizar. Fomentar el desarrollo de habilidades de nivel medio y superior como son el evaluar, analizar.

TEMATICAS A ESTUDIAR
<ul style="list-style-type: none"> Comprender las características del anime Análisis de la visión de mundo presentado en el anime.

RECURSOS DIDACTICOS
Computador Laptop Celular Tablet Conexión a internet

RECURSOS DIGITALES	TIPO DE RECURSO	AREA
<ul style="list-style-type: none"> Animaciones Manga digital 	<ul style="list-style-type: none"> web web 	<ul style="list-style-type: none"> Lengua y Literatura Lengua y Literatura

METODOLOGIA
Visionado de animes de diferentes temáticas y visiones de mundo.